# Escopo do projeto

# Pi 2 – NA – ESPANHA

História do jogo

- A história se passa no presente e passado

- Nosso protagonista é um historiador que busca recuperar os livros perdidos através do tempo.

Cena 1 – Casa – Dia1

O personagem está dormindo até que ele acorda com o estrondo de uma explosão ao acordar ele vai até seu escritório e repara que sua máquina está quebrada próxima de seus livros caídos no chão. Ele percebe que seus livros referentes a Segunda guerra caíram em sua máquina do tempo. Agora ele terá que busca-los através do tempo.

Cena 1 – Casa- Dia 1- Gameplay

O Personagem abre seu projetor, em que é possível visualizar um mapa de onde estão seus livros perdidos. Ele pode selecionar a época que deseja viajar e após selecionar um destino, ele é transportado para tal localização.

Cena 2 – Fase escolhida (Polônia)– Gameplay

Um dos livros constava na máquina que estava localizado na Polônia, ele teletransporta para a Polônia e percebe que está no stopim da Segunda guerra.

Lá ele avista um soldado Alemão que atenta contra sua vida então ele foge afim de encontrar um dos livros localizados naquela região (Puzzle).